

Stellenausschreibung



Das „Quartier Zukunft - Labor Stadt“ sucht eine Praktikantin/einen Praktikant im Bereich „Grafik und Gestaltung“

am KIT, Institut für Technikfolgenabschätzung und Systemanalyse (ITAS)

Im Projekt „Quartier Zukunft“ ist **ab Juni 2018** ein **Praktikumsplatz** mit Arbeitsschwerpunkt **Grafische Gestaltung eines Nachhaltigkeitsspiels** („sustainable boardgame“) zu besetzen.

Aufgabenschwerpunkte

- Grafische Aufarbeitung eines Brettspiels zu den Themen Klimawandel, CO₂-Emission und Konsum
- Mitwirkung an der Erstellung einer zugehörigen Spielanleitung
- Rechercharbeit im Bereich Spieledidaktik
- Mitwirkung an der Testphase des Spiels und daraus resultierender Anpassung des Designs
- Allgemeine organisatorische Unterstützung des Projekts

Allgemeine Anforderungen

- Interesse an Nachhaltigkeitsthemen
- Sicherer Umgang mit Bildbearbeitungs- und Gestaltungsprogrammen (InDesign, Illustrator, Photoshop)
- Zuverlässige, strukturierte und eigenständige Arbeitsweise

Wünschenswert sind

- Erfahrungen im Bereich Grafikdesign
- Interesse an Brettspielen
- Erfahrungen im Bereich Spielentwicklung

Wir bieten eine frische Arbeitsatmosphäre im Team, einen kreativen, selbstständigen Gestaltungsraum und die Mitarbeit in der inter- und transdisziplinären Projektarbeit.

Arbeitsorte sind das ITAS in der Karlstraße 11, 76133 Karlsruhe sowie der Zukunftsraum für Nachhaltigkeit und Wissenschaft in der Rintheimer Str. 46, 76131 Karlsruhe.

Die Tätigkeit wird nach dem üblichen Praktikumsatz des KIT vergütet. Ein Praktikum für **2-3 Monate** ist erwünscht.

Sollten wir Ihr Interesse geweckt haben, freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Kurzbewerbung! (Anschreiben, Lebenslauf, gerne auch Arbeitsproben). Bitte senden Sie diese elektronisch **bis zum 13.05.2018** an helena.trenks@kit.edu.

Infos zum Projekt gibt es hier: www.quartierzukunft.de